

R E G U L A M E N T O

1- DA PROMOÇÃO E OBJETIVO:

ARTº 1º) O Campeonato Futebol de Campo, visa o congraçamento dos associados durante a realização da competição , procurando desenvolver um maior intercâmbio esportivo entre os participantes, bem como contribuir para evolução técnica e tática do futebol praticado no clube.

ARTº 2º) O Campeonato Futebol de Campo obedecerá as disposições deste regulamento e das demais regras do futebol em vigor.

2- DA ORGANIZAÇÃO

ARTº 3º) A organização e direção geral da Competição caberão ao presidente, ao diretor e coordenador de futebol, do Clube de Campo Beira Rio, que farão cumprir este regulamento.

ARTº 4º) Ao Presidente, ao Diretor e Coordenador competem:

A) Interpretar este regulamento e zelar pela sua execução;
B) Elaborar, observar e fazer cumprir a tabela dos jogos;
C) Aprovar ou impugnar os resultados dos jogos;
D) Determinar as punições para as equipes e atletas que infringirem o regulamento da competição;
E) Elaborar com base nos resultados dos jogos aprovados, a classificação final nas respectivas fases do campeonato;
F) Cancelar, partidas programadas na tabela de equipes envolvidas (no caso as duas equipes) que já não alcancem à classificação e sua não realização, não prejudique uma terceira equipe participante.
G) Resolver os casos omissos do regulamento;
H) As decisões tomadas pelo Presidente, Diretor de Futebol e Coordenador serão irrecorríveis.

3- DOS PARTICIPANTES:

ARTº 5º) Participarão do Campeonato, equipes que representarão Empresas convidadas pelo diretor de Futebol do Clube, nas seguintes categorias oferecidas: Principal, Intermediária, Aspirante, Sub Aspirante A1 e Sub Aspirante A2.

ARTº 6º) As equipes participantes da Competição serão consideradas conhecedoras das regras do futebol, oficializadas pela confederação Brasileira de Futebol, bem como as normas deste regulamento e assim se submeterão sem reserva alguma a todas as conseqüências que dele possam emanar.

4- DAS INSCRIÇÕES

ARTº 7º) As inscrições de atletas foram efetivadas antes da realização do sorteio dos mesmos nas categorias oferecidas. Os atletas com idade inferior a 16(dezesseis) anos foram devidamente autorizados pelos pais ou responsáveis legais, com assinatura e reconhecimento de firma no cartório. Todas as inscrições serão avaliadas pelo Departamento de Futebol para o devido enquadramento nas categorias oferecidas.

ARTº 8º) Os critérios adotados para separação dos atletas para formação das equipes, foram os mesmos dos campeonatos realizados no Clube anteriormente, com as reuniões de cada categoria convocadas pelo diretor de futebol.

5- DO SISTEMA DA DISPUTA:

ARTº 9º) O Campeonato de futebol do Clube de Campo Beira Rio, será disputado em fases distintas para todas as categorias.

CATEGORIA PRINCIPAL
I ª FASE
SEMI-FINAL
FINAL

CATEGORIA INTERMEDIÁRIA
Iª FASE
2ª FASE
SEMI-FINAL
FINAL

CATEGORIA ASPIRANTE
I ª FASE
2ª FASE
SEMI-FINAL
FINAL

CATEGORIA SUB ASPIRANTE A1
1 ª FASE
2º FASE
SEMI- FINAL
FINAL

CATEGORIA SUB ASPIRANTE A2

1 ª FASE
2º FASE
SEMI- FINAL
FINAL

ARTº 10) DAS CATEGORIAS:

CATEGORIA PRINCIPAL- **participarão da primeira fase 6 (seis) equipes em grupo único,** que disputarão entre si. Classifica-se diretamente para a fase Semifinal a 1ª, 2ª, 3ª e 4ª colocadas, conforme tabela.

JOGO 1 - 2º COLOCADO 1ª FASE X 3º COLOCADO-1ª FASE

JOGO 2 - 1º COLOCADO-1ª FASE X 4º COLOCADO- 1ª FASE

CATEGORIA INTERMEDIÁRIA - **participarão da primeira fase 15 (quinze) equipes que s**erão divididas em 03 (três) chaves. (A) com 5(cinco) equipes , (B) com 5(cinco) equipes e (C) com 05 (cinco) equipes. As mesmas jogarão entre si nas suas respectivas chaves e após realizadas todas as partidas da I ª fase, classificam-se para a II ª fase as equipes primeira e segunda de cada chave, que jogarão com o primeiro melhor 3º e segundo melhor 3º da 1ª fase que jogarão a 2ª fase na seguinte ordem:

2ª FASE

JOGO 1 -2º COLOCADO DO GRUPO A-1ª FASE X 2º COLOCADO DO GRUPO B-1ª FASE

JOGO 2 -2º COLOCADO DO GRUPO C-1ª FASE X 1º COLOCADO DO GRUPO A- 1ª FASE

JOGO 1 -3º COLOCADO DO GRUPO B-1ª FASE X 1º MELHOR 3º COL - 1ª FASE – INDICE TECNICO

JOGO 4 -1ª COLOCADO DO GRUPO C-1ª FASE X 2º MELHOR 3º COL - 1ª FASE – INDICE TECNICO

FASE SEMI FINAL, as equipes vencedoras do jogo 1, 2, 3 e 4 da segunda fase, jogarão está fase, a saber:

JOGO 1 –VENCEDOR JOGO 1- 2ª FASE X VENCEDOR JOGO 2 - 2ª FASE
JOGO 2 - VENCEDOR JOGO 3- 2ª FASE X VENCEDOR JOGO 4 - 2ª FASE

CATEGORIA ASPIRANTE - Na categoria aspirante participarão 12 (doze) equipes que serão divididas em 02 (duas) chaves. (A) com 6(sete) equipes , (B) com 6 (seis) equipes. As mesmas jogarão

entre si nas suas respectivas chaves e após realizadas todas as partidas da I ª fase, classificam-se para a II ª fase as equipes primeira, segunda, terceira e quarta colocadas de cada grupo, que jogarão a 2ª fase na seguinte ordem:

2ª FASE

JOGO 1 -2º COLOCADO DO GRUPO A-1ª FASE X 3º COLOCADO DO GRUPO B-1ª FASE

JOGO 2 -1º COLOCADO DO GRUPO B-1ª FASE X 4º COLOCADO DO GRUPO A- 1ª FASE

JOGO 3 -3º COLOCADO DO GRUPO A-1ª FASE X 2º COLOCADO DO GRUPO B-1ª FASE

JOGO 4 -1ª COLOCADO DO GRUPO A-1ª FASE X 4º COLOCADO DO GRUPO B-1ª FASE

FASE SEMI FINAL, as equipes vencedoras do jogo 1, 2, 3 e 4 da segunda fase, jogarão está fase, a saber:

JOGO 1 –VENCEDOR JOGO 1- 2ª FASE X VENCEDOR JOGO 2 - 2ª FASE
JOGO 2 - VENCEDOR JOGO 3- 2ª FASE X VENCEDOR JOGO 4 - 2ª FASE

CATEGORIA SUB ASPIRANTE A1- Na categoria sub aspirante A1 participarão 8 (oito) equipes que serão divididas em 02 (duas) chaves. (A) com 4(quatro) equipes , (B) com 4(quatro) equipes. As mesmas jogarão entre chave contra chave e depois de realizadas todas as partidas da I ª fase, classificam-se para a semi final as equipes campeãs de cada chave e para a II ª fase as equipes segunda e terceira colocadas de cada grupo, que jogarão a 2ª fase na seguinte ordem:

JOGO 1 -2º COLOCADO DO GRUPO A-1ª FASE X 3º COLOCADO DO GRUPO A-1ª FASE

JOGO 2 - 2º COLOCADO DO GRUPO B-1ª FASE X 3º COLOCADO DO GRUPO B- 1ª FASE

FASE SEMI FINAL, as equipes vencedoras do jogo 1 e 2 da segunda fase, jogarão está fase juntamente com os campeões da 1ª Fase, a saber:

JOGO 1 – 1º COLOCADO GRUPO A – 1ª FASE X VENCEDOR JOGO 1 - 2ª FASE
JOGO 2 - 1º COLOCADO GRUPO B – 1ª FASE X VENCEDOR JOGO 2 - 2ª FASE .

CATEGORIA SUB ASPIRANTE A2 - 1ª FASE participarão da primeira fase 7 (sete) equipes em grupo único, sendo que a equipe classificada em primeiro e segundo lugar (campeão e vice campeão) classifica-se diretamente para a fase semi final, e a ultima colocada será

desclassificada, e as equipes terceira, quarta, quinta e sexta colocadas participarão da segunda fase na seguinte ordem:

2ª FASE

JOGO 1 - 3º COLOCADO 1ª FASE X 6º COLOCADO-1ª FASE

JOGO 2 - 4º COLOCADO-1ª FASE X 5º COLOCADO- 1ª FASE

FASE SEMI FINAL, as equipes vencedoras do jogo 1 e 2 da segunda fase juntamente com a equipe primeira e segunda colocada (campeã e vice campeã) da primeira fase, jogarão está fase, a saber:

JOGO 1 – 1º COLOCADO 1ª FASE X VENCEDOR JOGO 1 – 2ª FASE

JOGO 2 – 2º COLOCADO 1ª FASE X VENCEDOR JOGO 2 – 2ª FASE

FASE FINAL

As equipes vencedoras da fase semi final nas categorias principal, intermediária, aspirante, sub-aspirante A1 e sub aspirante A2, disputarão as partidas finais nas suas respectivas categorias, para se conhecer as equipes campeãs.

ARTº 11- Caberá ao coordenador de futebol, a elaboração de normas técnicas referentes ao sistema de disputa adotado no campeonato a este regulamento, estabelecendo a composição das chaves em todas as fases e a tabela da competição.

6- DA CLASSIFICAÇÃO:

ARTº 12- Ao término de cada fase disputada, quando for o caso será conhecida como primeiro lugar, a equipe que somar o maior número de pontos ganhos, bem como o segundo lugar e a lhe seguir imediatamente na ordem decrescente.

ARTº 13)- Para efeito de classificação quando adotado o sistema de turno completo, a contagem de pontos será a seguinte:
VITÓRIA: 03 PONTOS
EMPATE: 01 PONTO

ARTº 14)- No caso de 02(duas) ou mais equipes terminarem empatadas na soma dos pontos ganhos na 1ª fase em seus respectivos grupos, o desempate será feito na seguinte ordem:
A)- VITÓRIA;
B)- CONFRONTO (ENTRE DUAS EQUIPES);
C)- SALDO DE GOLS;
D)- CARTÃO DISCIPLINAR (PELA ORDEM) : (vermelho e amarelo);
E)- GOLS MARCADOS;

F)- SORTEIO;

Parágrafo único: Conforme estabelecido no art. 12 para se conhecer a equipe classificada no caso de empate entre 03 (três) equipes no confronto direto, após definida a classificação de uma equipe, volta ao inicio do critério de desempate do art. 14 para se conhecer uma a uma as outras classificações.

ARTº 15)- Quando adotado o sistema de eliminatória simples, no caso do jogo terminar empatado, devido a necessidade de se ter um vencedor, o desempate será feito através de cobranças de penalidades máximas 05(cinco) para cada equipe, com cobranças alternadas e por diferentes atletas. Se permanecer o empate, segue cobranças uma a uma até acontecer o desempate, para apontar o campeão.

ARTº 16)- Na hipótese de uma equipe for a vencedora por W x O, que ficará caracterizado somente se a equipe não estiver presente e uniformizada, e somará a seu favor (equipe que compareceu) os 03(três) pontos da partida. No caso da não realização da partida por falta de atletas aplica-se o W x O e a equipe infratora será eliminado da competição. Para os atletas, mesmo que tenha cumprido seus 70% de participação na competição e não comparecerem para jogar qualquer partida de sua equipe e acontecer o WXO na competição, (a menos que o mesmo seja justificado de sua ausência) serão punidos com suspensão de 30(trinta) dias do clube conforme decisão da diretoria.

PARÁGRAFO ÚNICO- A equipe que se ver na impossibilidade de comparecer para realização da partida, por motivo de dificuldade de atingir o numero suficiente de atletas para o inicio da mesma, deverá antes de sua realização através de seu capitão apresentar justificativa antecipada por escrito de no mínimo 24 horas. Para que seja avaliada e orientada pelo diretor de futebol, se deferido o pedido, a equipe poderá continuar na competição. No caso de ser indeferido e a partida não ser realizada por falta de atletas aplica-se o W x O e a equipe infratora será eliminada da competição. O numero mínimo de atletas para iniciar a partida será de 07 (sete) atletas. Para os atletas, mesmo que tenha cumprido seus 70% de participação na competição e não comparecerem para jogar qualquer partida de sua equipe na competição, (a menos que o mesmo seja justificado de sua ausência) serão punidos com suspensão de 30(trinta) dias do clube conforme decisão da diretoria.

7- DOS JOGOS

ARTº 17) - Para todas as categorias, (principal, intermediária , aspirante, sub aspirante A1 e sub aspirante A2) cada partida terá a duração de 80 minutos com troca dos lados aos 40 minutos de jogo, com intervalo de 10 minutos de um tempo para outro. Nos jogos realizados no período da manhã e a tarde poderá a critério do arbitro permitir o tempo técnico de dois minutos se por ventura o sol estiver muito quente. No caso de contusão de goleiros que estiverem participando de partida da competição não terá tolerância de tempo para a substituição do mesmo, deverá o representante da equipe convocar goleiro reserva para a substituição do goleiro que contundiu, caso isso não aconteça

deverá um jogador de linha imediatamente substituir o goleiro em questão. Na expulsão do goleiro também não haverá tolerância.

PARÁGRAFO ÚNICO - Serão utilizados os 02 (dois) campos de jogos do clube para realização dos jogos de todas as categorias oferecidas. No campo nº 01 estarão à disposição dos atletas o banco de reservas e a marcação da área técnica para o treinador, para as equipes envolvidas em cada partida e terão obrigatoriamente de serem utilizados; o não cumprimento deste parágrafo será passível de punição pelo árbitro da partida, qualquer partida que vier a ser adiada, poderá ser utilizado o campo 3 nos dias de sábado e domingo para a realização da partida adiada.

ARTº 18) –As datas e horários dos jogos serão fixados na tabela da competição, sendo admitida uma tolerância de no máximo 20 (vinte) minutos para o início de partida.

PARAGRAFO ÚNICO - Não será tolerado pela coordenação, atrasos para as equipes adentrarem em campo, e apresentação dos atletas na mesa do representante da partida dentro do período de tolerância(ou seja, com 7 (sete) atletas), apresentando com menos do numero permitido para inicio de partida dentro do período de tolerância a equipe será penalizada com a perda de 01 (um) ponto em todas as partidas da 1º fase. Nas partidas eliminatórias das fases seguintes, acontecendo empate no tempo normal de jogo, a equipe que não cumpriu a determinação deste paragrafo único quanto ao período de tolerância, será considerado perdedora, não havendo necessidade de cobrança de pênaltis.

ARTº 19) O mando de jogo pertencerá a equipe colocada em segundo lugar na tabela (lado direito), cabendo á mesma a responsabilidade pela troca de camisas, em caso de coincidências de cores.

8- DOS ATLETAS

ARTº 20) – Fica determinado que será obrigatória a assinatura do atleta na súmula do jogo antes do início da partida e o mesmo deverá estar devidamente uniformizado para poder assinar a súmula.

ARTº 21) – Todos os atletas reservas ou os que iniciarem jogando terão obrigatoriamente que jogar no mínimo 20 (vinte) minutos, podendo os atletas substituídos voltar à partida desde que jogue o tempo obrigatório. O não cumprimento deste artigo implicará na perda de 03 pontos da partida para equipe infratora a partir dos 50 (cinqüenta) minutos de jogo (sendo que do primeiro aos 49 (quarenta e nove) minutos a equipe estará isenta de qualquer penalidade se não colocar o atleta. Só será aceita justificativa para o atleta não participar caso haja contusão durante a partida e ou no momento do aquecimento ou mesmo antes ou durante a partida, se sentir algum mal ou desconforto, e quem já tenha assinado a sumula, deverá ir a mesa do representante para justificar. O atleta que por vontade própria não participar da partida, estará eliminado da competição e não poderá inscrever no campeonato seguinte. O atleta que comparecer após o tempo permitido para substituição, ou seja, 20 minutos do segundo tempo, a equipe não terá obrigação de colocá-lo para jogar.

PARAGRAFO ÚNICO – As partidas serão validas com a realização de 70% de jogo, ou seja 56 (cinquenta e seis) minutos, o não cumprimento dos 70% pela equipe que deu causa ela será considerada perdedora dos 3 (três) pontos da partida, com vitória da equipe adversaria, mantendo o placar quando do encerramento do jogo, aplica-se o W x O sem eliminação da equipe. Os atletas que simularem contusão e provocar o não prosseguimento da partida, ficando a mesma reduzida sem o número mínimo de atletas permitido para dar continuidade à mesma, esses atletas serão denunciados e julgados pela diretoria.

ARTº 22) – Os atletas inscritos terão que jogar 70% dos jogos de sua equipe, se não jogar , estará eliminado do próximo campeonato promovido no clube. Poderá o capitão ou representante da equipe, ou mesmo o atleta justificar a sua ausência da partida em disputa durante ou após a realização da mesma com o anotador ou representante.

ARTº 23) – Para todas as categorias as equipes poderão utilizar de acordo com as suas necessidades o goleiro reserva, sendo que o goleiro inscrito como titular, terá obrigatoriamente que jogar seus 20 minutos. O goleiro inscrito sendo sócio do clube poderá iniciar a partida jogando na linha, desde que sua equipe não tenha atletas suficientes para iniciar a partida, (ou seja, não tenha jogadores de sua equipe no banco de reservas), no caso de chegar atletas reservas, o goleiro titular que estiver na linha terá que ser feita sua substituição para jogar os 20 minutos no gol. Já o jogador inscrito em qualquer categoria que não seja a principal que já tenha jogado como goleiro ou tenha nível técnico da categoria principal não poderá jogar na equipe em que estiver inscrito como jogador de linha em qualquer das outras categorias, quanto a expulsão e contusão do goleiro que estiver jogando será observado o estipulado no art. 17.

PARÁGRAFO ÚNICO – Será observado pelo diretor e coordenador de futebol a qualidade técnica e experiência do goleiro sócio inscrito, para que sua inscrição possa ser efetivada, sendo a mesma transferida para qualquer uma das categorias, o goleiro sócio atleta não poderá de forma alguma ser jogador de linha.

9 – DA DISCIPLINA

ARTº 24) – O atleta que durante a competição acumular 03 (três) cartões amarelos estará automaticamente suspenso por 0l (uma) partida . O atleta ou dirigente que for expulso por qualquer tipo de infração cometida estará suspenso 0l (uma) partida automática. Na partida final de cada categoria, o atleta que acumulou 03 cartões amarelos na partida semi final, poderá participar da partida final por sua equipe. Na reincidência de expulsão, suspensão de 02 (duas) partidas. No caso de expulsão ou citação por agressão física praticada por atleta ou dirigente integrante de qualquer equipe durante a realização da partida, gerando tumulto praticado pelo participante. No caso de tumulto praticado por participante, ou ate mesmo por outros que nada tenha haver com o jogo, serão identificados (os praticantes desse ato) e através de relatório encaminhado à diretoria para as punições devidas.

PARÁGRAFO PRIMEIRO – Os atletas participantes da competição que durante a partida agir com atitude antidesportiva contra técnicos, donos de empresas, tais como tirar a camisa por ter sido substituído e ofensas etc. Poderá na próxima partida de sua equipe não receber uniforme para participar.

PARÁGRAFO SEGUNDO - Os técnicos (treinadores) das equipes participantes que forem expulsos da partida em disputa terão obrigatoriamente que ficar após o alambrado do fundo do gol de entrada do clube no campo (01) um. No campo (02) deverão ficar após as redes ou alambrado que cerca o campo.

ARTº 25) – Não será permitido o uso de instrumentos de percussão, buzinas, cornetas e similares, etc... Do lado da linha lateral da mesa do representante (arquibancada) e nas linhas de fundo atrás dos goleiros.

10 - DA DEVOLUÇÃO DE UNIFORMES

ARTº 26) – Todos os atletas que participarem do campeonato de futebol do Clube de Campo Beira Rio, organizados pelo clube, são obrigados a devolver os uniformes fornecidos após o término da competição ou eliminação de sua equipe.

PARÁGRAFO PRIMEIRO – O não cumprimento da devolução do uniforme no prazo estabelecido pelo responsável pela distribuição implicará na imposição de uma sanção, que consistirá no bloqueio de entrada do atleta nas dependências do clube até que a devolução do uniforme seja realizada.

PARÁGRAFO SEGUNDO - O responsável pela distribuição do uniforme deverá comunicar aos atletas, por meio de aviso prévio, a data limite para a devolução, a qual não deverá ser superior a 7 (sete) dias após o término da competição ou eliminação.

PARÁGRAFO TERCEIRO - A devolução do uniforme deverá ser feita diretamente ao responsável designado pelo clube/equipe, que emitirá um recibo de devolução como comprovante.

PARÁGRAFO QUARTO - Esta cláusula visa garantir a organização e a conservação dos materiais utilizados durante o campeonato, promovendo a responsabilidade entre os atletas.

11 - DA PREMIAÇÃO

ARTº 27) – Serão oferecidos troféus para os melhores classificados da competição nas 05 (cinco) categorias, na seguinte classificação: Campeão, Vice campeão, artilheiro, goleiro menos vazado, atleta destaque e técnico campeão, deste que o mesmo seja sócio do clube, medalhas para os atletas campeões e vice campeões.

Ituiutaba - MG, 02 de Outubro de 2026.

CLUBE DE CAMPO BEIRA RIO.
DEPARTAMENTO DE FUTEBOL